1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ダウンタウンスペシャル❤くにおくんの時代劇だよ全員集合！』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

『ダウンタウンスペシャル❤くにおくんの時代劇だよ全員集合！』に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

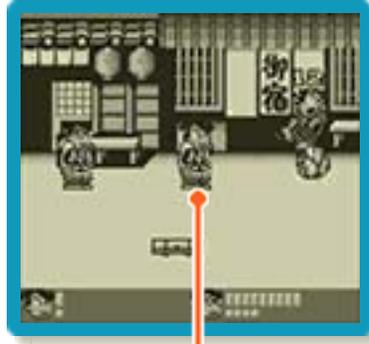
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

警　告

WARNING

2 ゲーム紹介

『ダウンタウンスペシャル❤くにおくんの時代劇だよ全員集合！』は、日本の江戸時代を舞台に「くにお」などのキャラクターを操作して、ステージにいるボスを倒していくアクションゲームです。

くにお

ストーリー

時は江戸時代…かつては街道一とうたわれていた文蔵大親分（豪田）も、敵対する虎蔵（熊田）一家が妙な悪事に走ってからというものは、めっきりと勢いが無くなって、流行り病で寝込んでしまう。ここぞとばかりに虎蔵一家の悪行ざんまい！！
そこに現れたのが流れ者のくに政（くにお）。一宿一飯の恩返しとばかりに駆け付けてみると、一人娘のお琴ちゃんにいいなずけが！
しかも突然現れた謎の二人組に、お琴ちゃんが連れ去られてしまった！
さらわれた娘を探すため、そして一家の危機を救うため、弟分のつる松（園川）を引きつれて闘いの旅に出るのであります…。

3 操作方法

アクションの操作方法

移動	✚
パンチ	Ⓐ
キック	Ⓑ
ジャンプ	Ⓐ+Ⓑ
ダッシュ	✚どちらかを２回押す
ダッシュジャンプ	Ⓐ+Ⓑ（ダッシュ中）
ダッシュハイジャンプ	Ⓐ＋Ⓑ（８歩以上ダッシュした後）
ジャンプアッパー	Ⓐ（ジャンプした直後）
三角攻撃	Ⓐ/Ⓑ（カベにジャンプして跳ね返っているとき）
受け身	Ⓐ/Ⓑ（素手の状態で相手より攻撃が遅れたとき）

アイテムを拾う	Ⓐ/Ⓑ（アイテムの近くにいるとき）
相手を持ち上げる	Ⓑ（ダウンしている相手の近くにいるとき）
アイテムや相手を使って叩く	Ⓐ（アイテムや相手を持ち上げているとき）
アイテムや相手を投げ飛ばす	Ⓑ（アイテムや相手を持ち上げているとき）
相手の足をつかむ	Ⓐ（ダウンしている相手の近くにいるとき）
ジャイアントスイング	Ⓐ（相手の足をつかんでいるとき）
ジャイアントスイング投げ	Ⓑ（相手の足をつかんでいるとき）
相手に腰かける	✜（ダウンしている相手の近くにいるとき）

相手に腰かけているのをやめる	✜2回押す（相手に腰かけているとき）
腰かけパンチ	Ⓐ（相手に腰かけているとき）
腰かけきうきう	Ⓑ（相手に腰かけているとき）
アイテムをすべらせる	Ⓐ/Ⓑ（アイテムの前にいるとき）
アイテムを打ち返す	Ⓐ/Ⓑ（アイテムを投げられたとき）
相手の乗ったアイテムを持ち上げる	Ⓐ/Ⓑ（相手が乗ったアイテムの近くにいるとき）
自分で持ち上げたアイテムに乗る	Ⓐ＋Ⓑ（アイテムを持ってジャンプした後）
アイテムや相手の上に乗る	Ⓐ＋Ⓑ（アイテムや相手に向かっているとき）

アイテムで水に浮く	Ⓐ+Ⓑ（水に浮いている切り株や戸板などに向かっているとき）
持ち上げられたアイテムの上に乗る	Ⓐ+Ⓑ（持ち上げられたアイテムに向かっているとき）
アイテムの上から攻撃する	Ⓐ/Ⓑ（乗っているアイテムが投げ飛ばされたとき）
桶［おけ］に入る	Ⓐ+Ⓑ（口が上を向いている桶に向かっているとき）
桶をかぶる	✚+Ⓑ（桶を持ち上げているとき）
桶をかぶらせる	Ⓑ（桶を持ち上げて相手の前にいるとき）
大八車を押し引く	✚（大八車をⒶで拾ったとき）
大八車の持ちかたを切り替える	Ⓐ（大八車をⒶで拾ったとき）

その他の操作方法

操作	ボタン
項目の選択	✚
項目の決定	Ⓐ
項目のキャンセル	Ⓑ
ゲームの一時中断	START
コマンドの一覧の表示	START（一時中断しているとき、または各コマンドを表示しているとき）
ゲームの再開	START（コマンドの一覧を表示しているとき）
画面表示の切り替え	SELECT

※Ⓐ＋Ⓑ＋ START ＋ SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてオープニングデモに戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に３ＤＳ本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

ゲームスタート

最初から遊ぶ場合は「はじめから」を、続きから遊ぶ場合は「つづきから」を選びます。
「はじめから」を選ぶと、オープニングデモが流れ、ゲームモード選択画面が表示されます。「つづきから」を選ぶと、すぐにゲームモード選択画面が表示されます。

ゲームモード選択画面

操作キャラクターやプレイモードを切り替えることができます。「１ＰとＣＯＭ」を選ぶと、ゲームが始まります。
※「１Ｐと２Ｐ」は遊べません。

❶ 操作キャラクター

左側のキャラクターを操作します。✥でカーソルを合わせてⒶを押すと、左右のキャラクターを切り替えることができます。

❷ プレイモード

「きょうりょく」は、仲間にパンチやキックをしても攻撃できません。「たいせん」は仲間にも攻撃できます。✥で切り替えることができます。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブして終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、(→7) をご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

コマンド（→１０）の「きろく」を選び、「きろくする」を２回選ぶと、それまでの進行状況をセーブできます。
「はじめから」を選んだ後にセーブを行うと、以前のデータが上書きされます。

※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

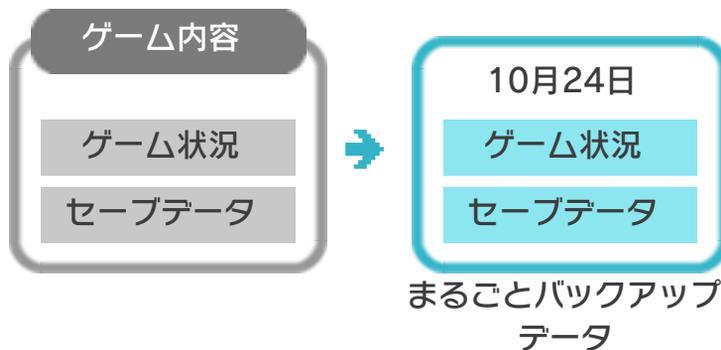
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

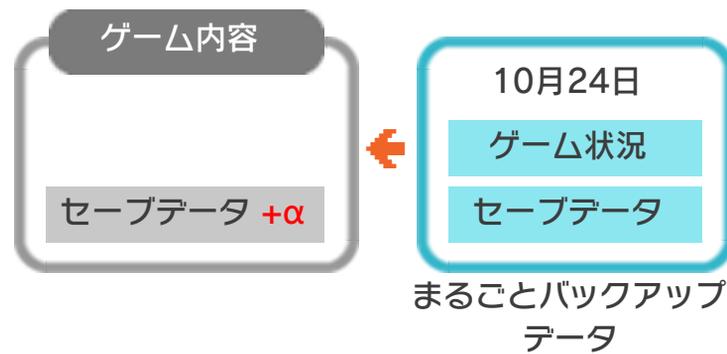
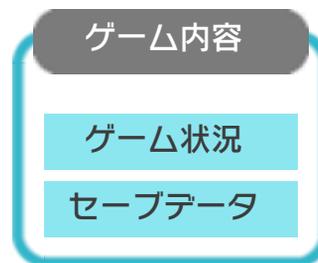
❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを バックアップ（➔）します。

10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ（🡸）
10/28
ゲーム内容
セーブデータ +α
10月24日
ゲーム状況
セーブデータ
まるごとバックアップデータ
❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（ +α ）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。
10/28
ゲーム内容
ゲーム状況
セーブデータ

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

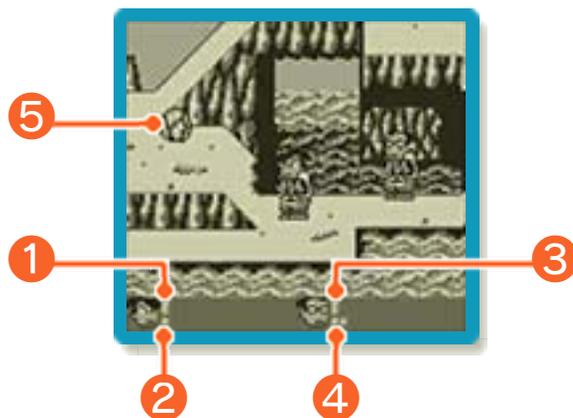
ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ＋Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

プレイ中の画面

SELECTを押すと、体力・気力の表示が所持金の表示に切り替わります。

1. 操作キャラクターの体力
2. 操作キャラクターの気力
3. 仲間の体力
4. 仲間の気力
5. アイテム

投げたり、上に乗ったりすることができます。

9 ゲームの進めかた

ＣＯＭ（コンピュータ）が操作する仲間と一緒に、さまざまなステージを進みます。
ステージには、敵がいる場合があります。すべての敵を倒すとボスが出現し、ボスを倒すことでゲームが進みます。
※ボスの中には、倒すと仲間になるものもいます。

ステージの移動

ステージの端などに移動すると、ほかのステージに行くことができます。

パワーアップ

敵を倒すとポイントを獲得でき、「わりふり」（→１０）の設定に応じて各ステータス（→１０）に振り分けられます。ステータスのポイントが一定値までたまると、そのステータスがパワーアップします。

お金について

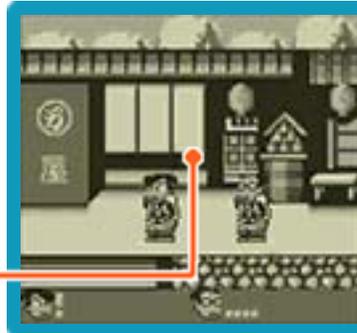
敵を倒すとお金が出現し、触れると入手できます。

ゲームオーバーについて

キャラクターは、攻撃を受けると体力が減ります。体力がなくなると、気力が半分になって体力を回復します。プレイヤーが操作するキャラクターまたは「くに政」が、気力のない状態で体力を失った場合、ゲームオーバーです。所持金が半分になって、ステージ「するが」に戻ります。

※「くに政」を操作している場合、仲間の体力と気力がなくなると、その仲間はいなくなります。ほかの画面に移動すると仲間は復帰しますが、仲間の所持金が半分になります。

お店

お店に入ると、お金を使って買い物などができます。

お店

めし屋･うどん屋･そば屋･だんご屋	体力を回復できる食べ物を売っています。
薬屋	気力を回復できる薬を売っています。
宿屋	体力と気力を完全に回復できます。
万屋［よろずや］	「必殺技の書」や、装備するとステータスが上がる、「パワーUPパーツ」を売っています。
賭場［とば］	丁半［ちょうはん］勝負でお金を賭けることができます。

仲間の変更

仲間は、「するが」にある文蔵の家に入り、「なかまをかえる」を選ぶと変更できます。選べる仲間はストーリーを進めていくと増え、最大９人になります。

文蔵の家

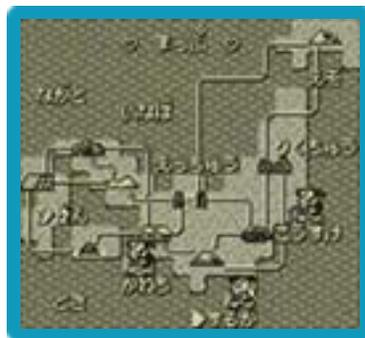
10 コマンド

プレイ中に START を押すと、ゲームを一時中断できます。

ゲームを一時中断しているときに START を押すと、コマンドの一覧が表示されます。ゲームを再開する場合は、コマンドの一覧を表示中に START を押します。

まっぷ

操作キャラクターやボスの位置を確認できます。

※道具「まっぷのかーそる」を使うと、ステージを自由に移動できます。

もちもの

持っている道具やパワーUPパーツを、使ったり、捨てたりできます。道具やパワーUPパーツを選んでから、以下のいずれかを選びます。

※ SELECT でキャラクターを変更できます。

※♡がついているものは装備中です。

つかう	道具を使います。パワーUPパーツの場合、装備します。
はずす	装備しているパワーUPパーツをはずします。
わたす	仲間に道具やパワーUPパーツを渡します。
すてる	道具やパワーUPパーツを捨てます。

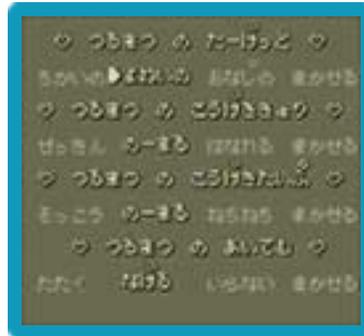
ひっさつわざ

マスターした必殺技（→１２）の使用・不使用をⒶで切り替えます。

※ SELECT でキャラクターを変更できます。

※お店では、技の名前で「必殺技の書」が売られています。これを購入して使うとマスターできます。また、ほかにもマスターする方法があります。

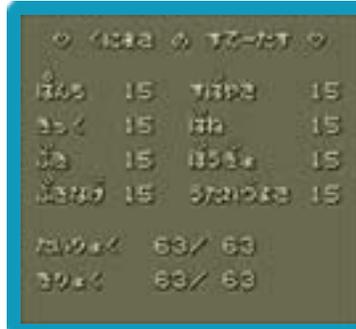
さくせん

仲間の行動方針を設定します。項目を選び、✜で切り替えます。

きろく

現在の進行状況をセーブできます。

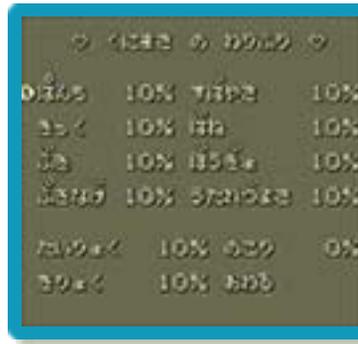
すてーたす

キャラクターのステータスを確認できます。

※ SELECT でキャラクターを変更できます。

ぱんち	パンチ中心の攻撃力を表します。
きっく	キック中心の攻撃力を表します。
ぶき	アイテムを使ったときの攻撃力を表します。
ぶきなげ	アイテムを投げたときの攻撃力を表します。
すばやさ	移動の速さを表します。
ばね	ジャンプの高さを表します。
ぼうぎょ	受け身（→１１）のうまさを表します。
うたれづよさ	値が大きいほど、攻撃を受けたときのダメージが少なくなります。

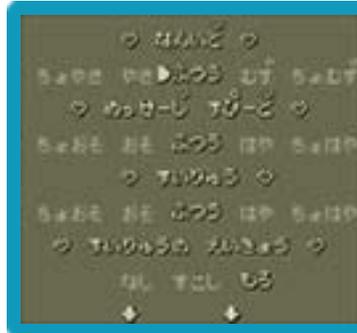
たいりょく	体力を表します。値が大きいほどダメージに強くなります。
きりょく	値が大きいほど、攻撃を受けたときにかがみにくく、立ち直りも早くなります。 ※「かがむ」とは、攻撃を受けたときに腰を落として一定時間動けなくなることをいいます。

わりふり

敵を倒したときに獲得するポイントの割り振りを、１０％単位で設定できます。✚で項目を選び、Ⓐで増加、Ⓑで減少させます。設定が終わったら、「おわる」を選びます。

※ SELECT でキャラクターを変更できます。

※割り振っていない分は「のこり」に表示され、この分のポイントは獲得できません。

げーむせってい

難易度やメッセージの速度など、ゲームのさまざまな設定を変更できます。項目を選び、✚で設定を切り替えます。

なんいど	難易度を選びます。
めっせーじ すぴーど	メッセージの表示速度を選びます。
すいりゅう	水に流される速さを選びます。
すいりゅうの えいきょう	歩くときに、水流の影響をどの程度受けるかを選びます。
こうげきりょくの ちょうせい	攻撃力をどの程度上げるかを選びます。
ぼうぎょりょくの ちょうせい	防御力をどの程度上げるかを選びます。
うたれづよさのちょうせい	打たれ強さをどの程度上げるかを選びます。
てきどうしの あたりはんてい	敵同士の攻撃が当たったときに、ダメージとするかを選びます。

げーむもーど

ゲームモード（→４）を変更できます。

なまえ

キャラクターの名前を変更できます。✚でカーソルを動かし、Ⓐで文字を入力できます。Ⓑを押すと、入力した文字を消去できます。変更が終わったら、「おわる」を選びます。

※ SELECT でキャラクターを変更できます。

11 アクション

移動

✚で移動できます。

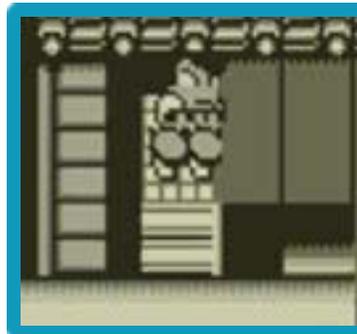
パンチ

Ⓐを押すと、パンチします。

キック

Ⓑを押すと、キックします。

ジャンプ

Ⓐ＋Ⓑを同時に押すと、ジャンプします。

ダッシュ

✚または✚を２回押すと、ダッシュします。
※ダッシュ中にジャンプすることもできます。

アイテムや相手の上に乗る

アイテムや相手の上にジャンプすると、上に乗ることができます。

※相手が持ち上げているアイテムの上に乗ることもできます。この状態でアイテムが投げられた場合、乗ったまま攻撃することができます。
※「切り株」「戸板」「桶」などに乗っているときは、水の上に浮くことができます。

ダッシュハイジャンプ

８歩以上ダッシュしてからジャンプすると、より高くジャンプできます。

ジャンプアッパー

ジャンプしてすぐにⒶを押すと、ジャンプアッパーをします。

三角攻撃

カベなどに向かってジャンプすると、跳ね返ります。このときパンチやキックを行うと、三角攻撃ができます。

受け身

素手の状態で相手よりも攻撃が遅れると、受け身をとります。

アイテム拾い

アイテムの近くでⒶまたはⒷを押すと、アイテムを拾います
※大八車の場合、押したボタンによって持ちかたが異なります。
※相手が乗ったアイテムを持ち上げることもできます。

自分で持ち上げたアイテムの上に乗る

アイテムを持っているときにジャンプしてⒶ+Ⓑを同時に押すと、そのアイテムの上に乗ることができます。

相手を持ち上げる

ダウンしている相手の近くでⒷを押すと、相手を持ち上げます。

持ち上げたアイテムや相手で叩く

アイテムや相手を持ち上げているときにⒶを押すと、それで叩きます。

アイテムや相手を投げ飛ばす

アイテムや相手を持ち上げているときにⒷを押すと、それを投げ飛ばします。

アイテムを打ち返す

投げられたアイテムは、パンチやキックなどで打ち返すことができます。

相手の足をつかむ

ダウンしている相手の近くでⒶを押すと、相手の足をつかみます。

ジャイアントスイング

相手の足をつかんでいるときにⒶを押すと、ジャイアントスイングを行います。

ジャイアントスイング投げ

相手の足をつかんでいるときにⒷを押すと、ジャイアントスイング投げを行います。

相手に腰かける／やめる

ダウンしている相手の近くで✜を押すと、相手に腰かけます。やめるときは✜を２回押します。

腰かけパンチ

相手に腰かけているときにⒶを押すと、相手にパンチします。

腰かけきうきう

相手に腰かけているときにⒷを押すと、相手に「きうきう」という技をかけます。

アイテムをすべらせる

アイテムをキックしたり、持っているアイテムで叩いたりすると、すべらせて攻撃できます。

桶に入る

桶の口が上を向いているときは、ジャンプして中に入ることができます。

桶をかぶる・かぶらせる

桶を持ち上げているときに✜+Ⓑを押すと、桶をかぶることができます。相手の前でⒷを押すと、相手に桶をかぶらせることができます。桶は、カベにぶつかるとはずれます。

大八車を押し引く

大八車をⒶで拾った場合、✜で押したり引いたりできます。このとき、ダウンしている相手の上を通ると、押しつぶすことができます。

大八車の持ちかたを切り替える

「大八車」をⒶで拾った場合、Ⓐを押すと持ちかたを切り替えることができます。

12 必殺技紹介

まっはぱんち	Ⓐ（「まっはぱんち2」を使用できないとき）
まっはきっく	Ⓑ（「まっはきっく2」を使用できないとき）
まっはたたき	Ⓐ（アイテムや相手を持ち上げているとき）
まっはきうきう	Ⓑ（相手に腰かけているとき）
まっはすいんぐ	Ⓐ（相手の足をつかんでいるとき）
まっはふみふみ	Ⓐ+Ⓑ（ダウンしている相手に重なってジャンプ中）
すくりゅう	Ⓐ+Ⓑ（ダッシュ中、「すくりゅう2」を使用できないとき）
にとろあたっく	✚進行方向に2回押す（ダッシュ中、進行方向に敵がいるとき）
はいぱーがーど	受け身を取るときに自動的に行う

せんぷうきゃく	Ⓑ（ジャンプ中）/Ⓑ2回押す（空中にいるとき）
わーぷしゅーと	Ⓑ（アイテムを持ち上げているとき）
にんげんどりる	✚2回押す
にんげんへり	✚2回押す（相手を持ち上げているとき）
にんげんぎょらい	Ⓑ（相手を持ち上げているとき）
じぶんぎょらい	Ⓐ（ジャンプ中）
まっはぱんち2	Ⓐ
まっはきっく2	Ⓑ
すくりゅう2	Ⓐ+Ⓑ（ダッシュ中）
はりてすぺしゃる	Ⓐ（ダッシュ中）
どすすぺしゃる	✚2回押す（「ドス」を持っているとき）
ずつきすぺしゃる	Ⓑ（ダッシュ中）
あんますぺしゃる	✚2回押す（相手の足をつかんでいるとき）
へんしんわざ	✚+Ⓐ+Ⓑ（ジャンプ中）
びっぐばんぐ	✚2回押す（かがんでいるとき）

やまだのじゅつ	✜２回押す＋Ⓐ/✜２回押す＋Ⓑ

※「にんげんぎょらい」と「じぶんぎょらい」を合わせると、「だぶるぎょらい」になります。

えぞ（北海道）

滑る氷上

りくちゅう（東北道）

山岳地帯
温泉とマグマ

こうずけ（東山道）

足場の悪い沼地

えっちゅう（北陸道）

川下り
渓谷・滝

するが（東海道）

河原
茶畑の丘

いなば（山陰道）

砂丘

かわち（畿内）

商人の街

ながと（山陽道）

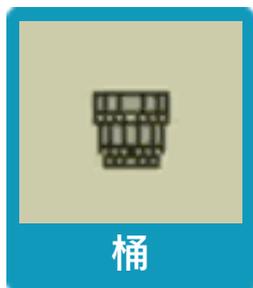
洞窟の中
地底湖

とさ（南海道）

海を渡った島

ひぜん（西海道）

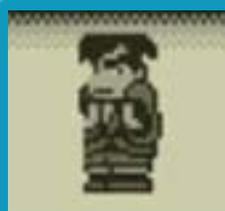
14 アイテム紹介

アイテムは８種類あり、叩いたり投げ飛ばしたりする以外にも、さまざまな使いかたができます。

15 登場人物紹介

くに政
（くにお）

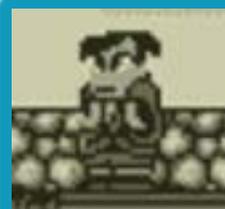
つる松
（園川）

お琴
（長谷部）

文蔵
（豪田）

浅次郎
（藤堂）

りき五郎
（りき）

銀八
（沢口）

権作
（西村）

市兵衛
（上条）

六兵衛
（山本）

与之助
（吉野）

へいるまん
（助っ人外人）

ため吉
（平）

金助
（望月）

平七
（小林）

甚六
（鬼塚）

半四郎
（根立）

弥五郎
（五代）

二左衛門
（松戸）

重吉
（山田）

辰一
（竜一）

辰二
（竜二）

虎蔵
（熊田）

らおちぇん
（謎の中国人）

お美津
（島田）

お紋
（藍原）